

ПРАВИЛА ГРИ

У грі необхідно виконувати всі завдання, запропоновані у фантах (картках гри). За їх виконання гравець отримує бали, вказані на зворотній стороні картки.

Перемога за гравцем, що першим набирає 69 балів. Переможець отримує нагороду: виконання одного із його бажань! Переможений має обов'язково виконати бажання переможця.

Як грати?

1. 1. Візьміть кожен свою карту бажань (чоловіча синього кольору, жіноча - рожевого), не показуйте її партнеру. Бажання можна обрати одним зі способів:

- не дивлячись, партнер називає число від 1 до 5 – це порядковий номер бажання у вашій карті, яке він має виконати, якщо отримає поразку у грі. Так само визначається бажання партнера, яке виконуватимете ви в разі своєї поразки;
- кожен загадує своє власне бажання та узгоджує його з партнером.

У кінці гри переможений може відмовитись від виконання бажань. Але в такому разі переможець обирає, замість одного, два інших бажання із власного списку.

2. Затисніть у долоні скляну кульку. Партнер має вгадати, у якій руці вона схована. Якщо вгадав – першим обирає фант він, якщо ні – ви починаєте гру.

Завдання виконуються по черзі:

- Гра починається з колоди №1 (рожевої). По черзі обираєте і виконуєте по 2 фанти з колоди.

- Далі перейдіть до колоди №2 (персикової). По черзі обираєте і виконуєте по 2 фанти з колоди.
- За допомогою кульки розіграйте, хто тягтиме фант із колоди №3 (червона), а хто з колоди №4 (фіолетова).

Спочатку виконується завдання червоної колоди, а потім - фіолетової.

Карти із символом ♂ – тільки для чоловіків, ♀ – тільки для жінок. Фанти з подвійним символом ♀♂ може виконувати будь-хто з партнерів.

- А якщо хочете зробити гру ще гарячішою, витягніть і виконайте по одній карті з колоди №5 (чорної).

3. Якщо гравець відмовляється від виконання фанту із колоди №1 або №2 – він втрачає 1 бал, але нового фанту не бере. Якщо гравець не виконує фант із колоди № 3 або №4 – він втрачає 1 бал і бере ще один фант із цієї ж колоди для виконання.

4. Зіграні карти відкладіть убік, щоб наступного вечора не виконувати їх знову.

5. Щоб занотовувати набрані бали, використовуйте магнітний планшет із фішками балів. Його можна розмістити на будь-якій металевій поверхні. Кожен із партнерів розміщує в рамці фішки (рожеві чи фіолетові) з потрібною кількістю балів.

6. Якщо жодному з партнерів не вдалося набрати 69 балів, продовжіть гру наступного зручного вечора, починаючи з пункту 2.

А головне – отримуйте задоволення від самого процесу гри!