

## ПРАВИЛА ИГРЫ

В игре необходимо выполнять задания, предложенные в фантах (карточках игры). За их выполнение игрок получает баллы, указанные на рубашке фанта.

**Побеждает игрок, первым набравший 69 баллов.** Победитель получает в награду исполнение одного из желаний! Проигравший должен его выполнить.

### Как играть?

**1.** Возьмите каждый свою карту желаний (мужская – синего цвета, женская – розового), не показывая ее партнеру. Желание можно выбрать одним из двух способов:

- Партнер не глядя называет цифру от 1 до 5 – это порядковый номер желания в вашей карте желаний, которое он должен будет выполнить в случае своего проигрыша. Точно также назовите номер желания из карты партнера, которое выполните вы, в случае проигрыша;
- Каждый загадывает свое собственное желание и согласовывает его с партнером, чтобы никто не отказался от выполнения желания.

В конце игры проигравший может отказаться от выполнения желания. В таком случае, победитель выбирает вместо него – два других из своего списка.

**2.** Зажмите в ладони стеклянный шарик. Партнер должен угадать в какой руке он спрятан. Если угадал – первым тянет фант он, если же нет – вы.

**Задания выполняются по очереди:**

- Игра начинается с колоды № 1 (розовой). По очереди

тяните и выполняйте по 2 фанга из колоды.

- Затем перейдите к колоде №2 (персиковой). По очереди тяните и выполняйте по 2 фанга из колоды.
- С помощью шарика разыграйте, кто тянет фанг из колоды №3 (красная), а кто из колоды №4 (фиолетовая). Сначала выполняется задание красной колоды, затем – фиолетовой.

*Карты с символом ♂ – только для мужчины, ♀ – только для женщины. Фанты с символами ♀♂ может выполнять любой из партнёров.*

- Вытяните по одной карте из колоды №5 (голубой). Не показывайте карту партнеру до завершения задания. При выполнении этого задания понадобится время для подготовки.

**3.** Если игрок отказывается от выполнения фанга из колоды №1 или №2 – он теряет 1 балл, но новый фанг не тянет. Если игрок не выполняет фанг из колоды №3, 4 – он теряет 1 балл и тянет следующий фанг из этой же колоды.

**4.** Сыгранные карты отложите в сторону, чтобы в следующий вечер не выполнять их снова.

**5.** Чтобы отмечать набранные баллы, используйте магнитный планшет с фишками баллов. Его можно поместить на любую металлическую поверхность. Каждый из партнеров размещает в рамке (розовые или голубые) фишки с нужным количеством баллов.

**6.** Если ни одному из партнеров не удалось набрать 69 баллов, продолжите игру в следующий, удобный вам вечер, начиная игру с пункта 2.

**И главное – получайте удовольствие от игры!**